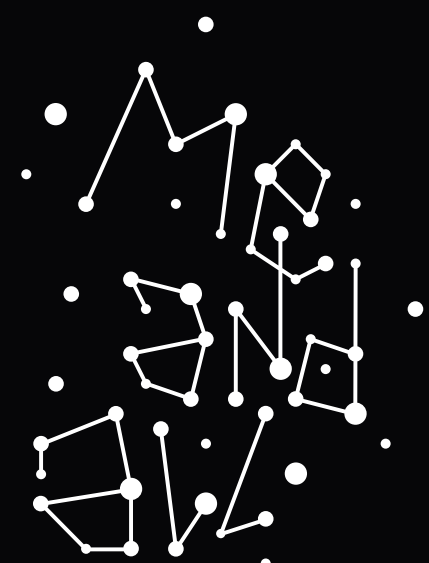




SCAN ME FOR
MORE INFO



me and all hotels



Play
SHUFL.



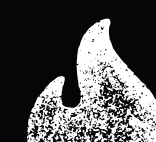
2 TEAMS. 1-4 SPIELER PRO TEAM. ROT GEGEN BLAU, JEWEILS 4 PUCKS.

BEIDE TEAMS LASSEN ABWECHSELND DEN PUCK IN DIE GLEICHE RICHTUNG DES TISCHES GLEITEN, BIS ALLE PUCKS VERSPIELT SIND.

NUR EIN GEWINNERTEAM PRO RUNDE: DAS TEAM, DESSEN PUCK AM NÄCHSTEN AM ANDEREN ENDE ZUM STEHEN KOMMT, ERHÄLT DIE PUNKTE. ➡ DAS GEWINNERTEAM ZÄHLT ALLE PUNKTE DER PUCKS ZUSAMMEN, WELCHE WEITER GEKOMMEN SIND ALS DER WEITESTE GEGNERISCHE PUCK. DER SPIELSTAND KANN ÜBER DIE TASTEN AN DER SEITE DES BOARDS MITGEZÄHLT WERDEN.

DAS GEWINNERTEAM BEGINNT DIE NÄCHSTE RUNDE.

DAS TEAM, WELCHES ALS ERSTES 15 PUNKTE ERREICHT, HAT GEWONNEN.



2 TEAMS. 1-4 PLAYERS PER TEAM. RED VS. BLUE, 4 PUCKS EACH.

BOTH TEAMS SHOOT TOWARDS THE SAME END, TAKING IT IN TURNS UNTIL ALL PUCKS ARE SHOT.

ONLY ONE WINNING TEAM PER ROUND: THE TEAM WITH THEIR PUCK FURTHEST TOWARDS THE FAR END TAKES THE POINTS. ➡ THE WINNING TEAM COUNTS A TOTAL SCORE FOR ANY PUCKS THAT ARE FURTHER ADVANCED THAN THE OPPONENTS FURTHEST PUCK. VISUALIZE THE POINTS VIA THE BUTTONS ON THE SIDE OF THE BOARD.

THE TEAM WHO WINS SLIDES FIRST IN THE NEXT ROUND.

FIRST TEAM TO SCORE 15 POINTS WINS.



meandallhotels.com

SHOW US HOW YOU SHUFL.

@meandallhotels #meandall



5 POINTS



Ein „Hanger“ bringt einen zusätzlichen Punkt ein

A hanger earns you an extra point

4



Auf der Linie ist nicht hinter der Linie

On the line is not post the line

3

3 POINTS



2 POINTS

2



0 POINTS

Dies ist der weiteste gegnerische Puck. Jeder blaue Puck dahinter erzielt keine Punkte

This is the furthest red puck, any blue pucks behind it don't score points

1



0 POINTS

BLUE: 10

RED: 0